

# Verwerking 30.4: Beer

## BEGINSITUATIE

Passend bij het thema van deze Handreiking maken we een memoriespel over dieren in de Bijbel.

## KNUTSELIDEE

We maken een eigen memoriespel.

## MATERIAAL

- Min. 20 kleine kaartjes (hoe meer kaartjes, hoe moeilijker het spel)
- Stiften en potloden

## WERKWIJZE

- Steeds twee kaartjes horen bij elkaar. Dat kunnen twee identieke kaartjes zijn, maar het mag ook een tekening van het dier + de naam van het dier zijn. Of een bijbelgedeelte waarin het dier voorkomt. Laat de kinderen zelf iets bedenken.
- Voor elk setje kaarten moet er een dier bedacht worden uit de Bijbel.
- Teken het dier op het 1e kaartje en maak een passend 2<sup>e</sup> kaartje erbij.
- Ga zo door tot alle kaartjes vol zijn.
- Tijd om het spel te spelen! Draai de kaartjes om, schud ze goed en speel je eigengemaakte memoriespel!